

**RÉALISATEUR 3D - PRODUCTION
D'UNE ANIMATION 3D
BLOC 3**

FORMATION RÉALISATEUR 3D PRODUCTION D'UNE ANIMATION 3D



3 MOIS
TEMPS PARTIEL

Entre l'animation 3D, les jeux vidéo, l'art 3D, l'impression 3D, les storyboards animés, les publicités, les courts et longs métrages ou encore le Metavers, les possibilités d'utilisation de la 3D sont multiples.

Alors, si vous rêvez de faire votre propre film d'animation, de devenir animateur 3D pour les jeux vidéos, d'être modelleur de personnage ou de décors, vous êtes au bon endroit !

Grâce à nos cours pratiques, vous apprendrez à modéliser des personnages, à créer des environnements virtuels, à animer des objets en 3D et à ajouter des effets spéciaux saisissants. Vous développerez également vos compétences en réalisation, en scénarisation et en mise en scène pour créer des histoires captivantes et immersives.

Notre expert, Thimothée va vous guider pas à pas dans la prise en main du logiciel.



Cette formation est certifiée
par l'organisme MJM GRAPHIC
DESIGN inscrite AU RNCP
35775BC03 .

PRÉ-REQUIS

Pour ce parcours de formation, aucun prérequis n'est exigé.

DURÉE ESTIMÉE

144 H

CONTENU

- 12 modules
- 277 Vidéos pédagogiques
- Fiches pratiques
- 7 Exercices pratiques
- 1 Examen



ACCES ILLIMITÉ

Formation à votre rythme
où et quand vous voulez



LEÇONS VIDEO

+ Questions support de cours
& exercices



CERTIFICAT

Certificat Supérieur de
Formation Professionnelle



COACH PERSONNEL

Un suivi sur-mesure pour
vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76



contact@schoolonlineuniversity.com

LES OBJECTIFS DE LA CERTIFICATION

Dans ce parcours de formation vous allez apprendre à :

- Maîtriser les outils de base du logiciel blender
- Produire et optimiser un rendu 3D
- Interpréter des plans, des dessins, des photos afin de réaliser des formes sculptées en 3D
- Réaliser une maison en 3D
- Réaliser une scène épique avec des jeux de lumières
- Réaliser un personnage en 3D
- Obtenir un effet réaliste en appliquant des textures et effets de matériaux
- Animer des personnages et objets

POUR QUI ?

- Tout public
- Les professionnels de l'animation



MATÉRIEL NÉCESSAIRE (configuration minimale)

- Intel Core i3
- Mac OSX10.13, carte graphique 2GB OpenGL3.3 / Windows 10, carte graphique 2GB OpenGL4.3 / Linux Ubuntu 16.04, carte graphique 2GB OpenGL4.3
- Logiciel Blender (gratuit)



ACCES ILLIMITÉ

Formation à votre rythme
où et quand vous voulez



LEÇONS VIDEO

+ Questions support de cours
& exercices



CERTIFICAT

Certificat Supérieure de
Formation Professionnelle



COACH PERSONNEL

Un suivi sur-mesure pour
vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76  contact@schoolonlineuniversity.com

L'UNIVERS DE LA FORMATION :

Dans le cadre de cette formation, vous apprendrez à travailler sur le logiciel Blender qui est utilisé par les professionnels, les amateurs et les studios. Bien que gratuit, ses possibilités professionnelles sont reconnues. Il est utilisé à travers le monde pour la création d'animation 3D, d'éléments de jeu, d'art 3D, d'impression 3D, de storyboards animés, de publicités, de courts et longs métrages. Le logiciel étant en open source et mondialement utilisé, il évolue en même temps que ces utilisateurs et leurs besoins.

POINTS CLÉS DES 6 MODULES DE FORMATIONS



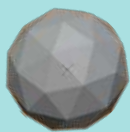
La modélisation de base

Prise en main du logiciel et de sa navigation



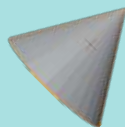
Matériaux et textures

Utilisation et mise en place de textures et effet de matériaux
-Utilisation des lumières



Les modificateurs

Prise en main des principaux modificateurs



Rendu avec cycle

Optimiser et produire un rendu
Faire de la composition



Sculpt mode

Les méthodes de sculpture



Animation

Mettre en place le squelette et les clés d'animation

RÉSULTATS ATTENDUS ET MODALITÉS D'ÉVALUATION:

- Validation du bloc de compétences n° 3 sur 4 blocs au total du titre de réalisateur 3D de niveau 6 enregistré au RNCP.
- Bloc 3 enregistré sous le numéro RNCP35775BC03 : Production d'une animation 3D.
- Réalisation d'un dossier complet qui traite de 2 cas pratiques à transmettre ainsi qu'une vidéo présentant le dossier qui sera ensuite évalué par un jury de professionnels.



ACCES ILLIMITÉ

Formation à votre rythme
où et quand vous voulez



LEÇONS VIDEO

+ Questions support de cours
& exercices



CERTIFICAT

Certificat Supérieur de
Formation Professionnelle



COACH PERSONNEL

Un suivi sur-mesure pour
vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76  contact@schoolonlineuniversity.com

PROGRAMME

MODULE 1 - LA MODELISATION DE BASE

Navigation dans le logiciel
Les outils de bases
Les raccourcis
Les caméras
Réalisation des UV (patron pour les textures)
L'import-export de document

EXERCICE : Création d'une maison

MODULE 2 - RÉALISER DES EFFETS SUR LES OBJETS

Les modificateurs les plus utilisés: subdivision surface, mirror, array, solidify, simple deform, boolean.

EXERCICE : Création d'une scène épique

MODULE 3 - LE MODELAGE

Les brosses
Les outils: Multires , Remesh et Dyntopo
Coloriser avec le mode couleur

EXERCICE : Création d'une tête de singe

MODULE 4 - LES MATERIAUX ET TEXTURES

Mettre en place les lumières
Utilisation d'un éditeur de noeud pour réaliser des textures et effets de matériaux
Utiliser le monde environnant ou une image pour ajouter de la texture.

EXERCICE : Texture bois

EXERCICE : Texture et lumière scène épique

EXERCICE : Texture singe

MODULE 5 - RÉALISER UN RENDU

Création d'un rendu à partir de la scène épique en utilisant le moteur de rendu Cycle

MODULE 6 - LA MISE EN MOUVEMENT

Création du squelette fonctionnel d'un personnage 3D : Rigg, Morphing, Metarigg, Mixamo
Animation 3D : création du squelette avec les clefs d'animation pour la mise en mouvement selon les trajectoires

EXERCICE : mise en place de textures

EXAMEN FINAL

SCHOOL ONLINE UNIVERSITY L'ÉCOLE DES FORMATIONS À DISTANCE

School Online University est une école en ligne de formations certifiantes reconnues par le milieu professionnel. Notre solution digitale innovante permet de travailler à distance et à votre rythme... où vous voulez, quand vous voulez. Vous êtes acteur de votre formation, vivez la comme si vous y étiez.



UN APPRENTISSAGE
ILLIMITÉ À DISTANCE



SE FORMER AVEC
DES PROFESSIONNELS



FORMEZ VOUS
A VOTRE RYTHME



40 ANS D'EXPÉRIENCE
EN PÉDAGOGIE



UN SUIVI
PERSONNALISÉ



CERTIFICAT DE
FORMATION PROFESSIONNEL

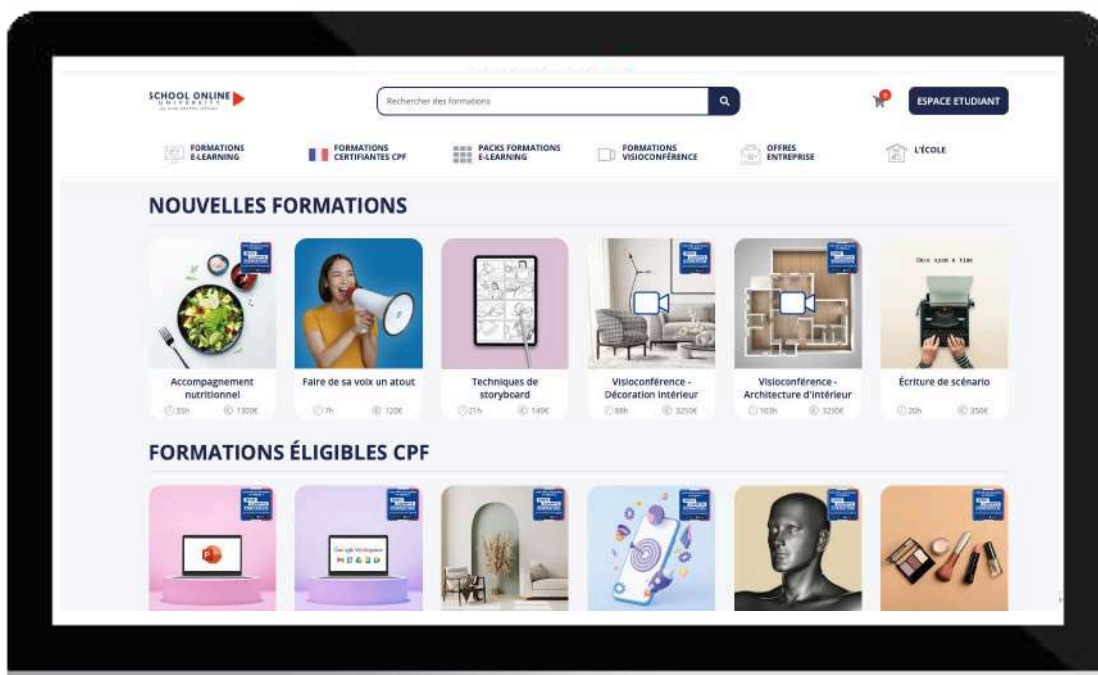


FAITES FINANCER VOTRE
FORMATION PAR PÔLE EMPLOI



UN ESPACE ÉTUDIANT
PROFESSEUR DÉDIÉ

DECOUVREZ NOS NOMBREUSES FORMATIONS



TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76 contact@schoolonlineuniversity.com